

أثر خبرة استخدام الحاسوب في تنمية بعض مكونات التفكير الابتكاري لدى طلاب الصف الثاني المتوسط في بعض المدارس السعودية

د. إبراهيم سالم الصباطي
كلية التربية - جامعة الملك فيصل
الإحساء - الهفوف
المملكة العربية السعودية

أثر خبرة استخدام الحاسوب في تنمية بعض مكونات التفكير الابتكاري لدى طلاب الصف الثاني المتوسط في بعض المدارس السعودية

د. إبراهيم سالم الصباطي
كلية التربية - جامعة الملك فيصل
الإحساء - الهفوف
المملكة العربية السعودية

الملخص

هدف البحث إلى الكشف عن مدى تأثير خبرة استخدام الحاسوب في تنمية بعض مكونات التفكير الابتكاري (الأصالة - الطلاقة - المرونة) لدى المراهقين السعوديين في كل من الريف، والحضر. تكونت عينة البحث من (٢١٠) تلميذ من تلاميذ الصف الثاني المتوسط (متوسط أعمارهم = ١٣,٢ سنة). وتم تقسيم أفراد العينة إلى أربع مجموعات: المجموعة الأولى سبعين تلميذاً من الحضر من التلاميذ الذين تزداد خبرة استخدامهم للحاسوب أكثر من ٣ سنوات، والمجموعة الثانية تتألف من ٥٥ تلميذاً من الحضر من التلاميذ الذين تقل خبرة استخدامهم للحاسوب أقل من ٣ سنوات، والمجموعة الثالثة تتألف من ٤٠ تلميذاً من الريف من التلاميذ الذين تزداد خبرة استخدامهم للحاسوب أكثر من ٣ سنوات، والمجموعة الرابعة تتألف من ٦٥ تلميذاً من الريف من التلاميذ الذين تقل خبرة استخدامهم للحاسوب أقل من ٣ سنوات.

وقد تم استخدام: اختبار التفكير الابتكاري، إضافة إلى استمارة جمع البيانات. وإلى جانب هذا، تم استخدام بعض الأساليب الإحصائية المناسبة، مثل: تحليل التباين الثنائي (٢×٢). وانتهت النتائج إلى أن التلاميذ الذين تزداد خبرة استخدامهم للحاسوب أكثر من ٣ سنوات، ومن ذوي الخلفية الثقافية الحضرية أكثر أصالة، وطلاقة، ومرونة، وابتكارية. وتم تفسير النتائج وفقاً للإطار النظري، ونتائج البحوث السابقة، وانتهى البحث إلى بعض التوصيات، والبحوث المقترحة.

The Effects of Using Computers on Developing Some Creative Thinking Abilities of Saudi Intermediate School Students

Dr. Ibrahim S. Al-Sabaty

College of Education, King Faisal University
Al-Ehsaa / AL-Hofuf
Saudi Arabia

152

المجلد 5 العدد 3 سبتمبر 2004

Abstract

The present study aimed at identifying the effects of the experienced use of computers on developing some components of the creative thinking abilities (Originality-Fluency-Flexibility) of Saudi teenagers in both village and urban areas. Subjects of the study included 210 intermediate school students whose average age was 13.2 years. They were randomly divided into four groups. The first group was composed of 70 urban school students who have more than three years of computer experience. The second group included 55 urban school students whose experience with computers was less than three years. The third group was composed of 40 villagers of the students and whose experience with computers was more than three years. The fourth group included 65 students who live in villages, too, but their experience in computers was less than three years.

Tools of the study included: The Creative Thinking Test, and a questionnaire. Appropriate statistical analysis was administered such as Analysis of Variance (2 X 2). Results indicated that urban subjects with more than three years of computer experience were better in terms of originality, fluency, flexibility, and creativity.

The study ended up with some recommendations and suggestions for further research.

أثر خبرة استخدام الحاسوب في تنمية بعض مكونات التفكير الابتكاري لدى طلاب الصف الثاني المتوسط في بعض المدارس السعودية

د. إبراهيم سالم الصباطي
كلية التربية - جامعة الملك فيصل
الإحساء - الهفوف
المملكة العربية السعودية

المقدمة

لقد أكد العالم الغربي قوته وسبقه بما حققه من اختراعات ومبتكرات، وهو ما تفتقر إليه دول العالم النامي، وإن كانت مشكلته تتبلور في عدم وجود سياسة علمية تساعد على تشجيع الابتكار؛ وذلك على الرغم من وجود الابتكارات والاختراعات، نجد أنها بشكل فردي، لا تستطيع النهوض بالمجتمع العربي عامة، والسعودي خاصة، وإحاقه بركب التقدم. فعالمنا المعاصر تقدم تقدماً منقطع النظير في جميع المجالات؛ وذلك نتيجة للثورة العلمية الناجمة عن الانفجار المعرفي، والانفجار السكاني، والتقدم العلمي والتكنولوجي.

وفي ضوء ما تقدم يجب على المجتمع السعودي أن يهتم بأفراده المبتكرين، وصقل هذه الموهبة لديهم؛ لأنهم عماد هذه الأمة، وسبيلها الوحيد لتحقيق مجدها الزاهر. إضافة إلى هذا، يجب أن يوجه الاهتمام إلى المراهقين لما تتميز به هذه المرحلة من إتاحة الفرصة لغرس ما نريد من قيم، وعادات حب القراءة، والتفكير في أمور الحياة ومجرياتها ومشكلاتها، ومحاولة وضع أكثر من حل للمشكلة، والمرونة في تقديم تلك الحلول، وصقل القدرات الابتكارية لديهم، ومحاولة تنميتها بما يفيد المجتمع.

ومن ثم، لن يتم ما سبق إلا من خلال اهتمام المجتمع السعودي بتدريب أبنائه على استخدام الوسائل التكنولوجية الحديثة، وعلى رأسها إتقان استخدام الحاسوب، فهو قد أصبح الآن لغة العصر، وسبيل اللحاق بالتقدم والرقى.

وبالفعل، قامت وزارة التربية والتعليم بالمملكة العربية السعودية مشكورة بإدخال الحاسوب في المدارس، وخاصة الثانوية؛ إلا أننا بجانب هذا نتمنى تعميم هذا على شتى

المراحل التعليمية (الابتدائية - المتوسطة - الثانوية) للذكور، وللإناث.

إضافة إلى هذا، فقد تبين أن استخدام الوسائل التكنولوجية الحديثة، وخاصة الحاسوب يلعب دوراً جلياً في تنمية بعض مكونات التفكير الابتكاري، وقد أبان هذا نتائج بعض البحوث التطبيقية، فعند مراجعة بحوث سابقة في مجال الحاسوب، والابتكار، سواء على الصعيد الغربي، أو العربي كادت أن توجد ندرة في الدراسات النفسية الغربية التي تناولت هذين المتغيرين، بينما على مستوى الدراسات النفسية العربية، فقد وجد الباحث الحالي قلة من هذه البحوث.

فقد كشفت دراسة علي (١٩٩١) عن قدرة الكمبيوتر في تصميم برامج لألعاب الكمبيوتر الرياضية كأسلوب لتنمية الابتكار الرياضي لتلاميذ الحلقة الأولى من التعليم الأساسي. تكونت عينة هذه الدراسة من تلاميذ الصفين الرابع، والخامس من الحلقة الأولى للتعليم الأساسي، وتراوحت أعمارهم ما بين ١١ - ١٢ سنة. وقد تم تقسيم أفراد العينة إلى ثلاث مجموعات، استخدمت المجموعة الأولى ألعاب الكمبيوتر الرياضية، بينما استخدمت المجموعة الثانية ألعاب الكمبيوتر الخاصة بالتسلية. أما المجموعة الثالثة فدرست لها بالطريقة التقليدية. وإلى جانب هذا، تم استخدام اختبار الابتكار الرياضي كأداة قياسية. وقد أشارت النتائج إلى أن ألعاب الكمبيوتر الرياضية تنمي القدرة على الابتكار لدى التلميذ في الرياضيات أكثر من ألعاب الكمبيوتر الخاصة بالتسلية.

كما هدفت دراسة سرور (٢٠٠١) إلى الكشف عن فاعلية اختلاف أسلوب استخدام الكمبيوتر كمساعد تعليمي في تنمية مستويات التفكير الهندسي، وحل المشكلات الهندسية لدى طلاب الصف الثاني الإعدادي، وتكونت عينة الدراسة من مائة وعشرين تلميذاً وتلميذة من تلاميذ الصف الثاني الإعدادي. وتم تقسيم أفراد العينة إلى ثلاث مجموعات، حيث تكونت المجموعة التجريبية الأولى من أربعين تلميذاً وتلميذة درست بأسلوب المعلم الخاص. وتكونت المجموعة التجريبية الثانية من أربعين تلميذاً وتلميذة درست بأسلوب التدريب والمران مسبقاً بأدوار المعلم بمساعدة الكمبيوتر؛ وتكونت المجموعة الضابطة من أربعين تلميذاً وتلميذة درست بالطريقة التقليدية المعتادة. وتم استخدام الأدوات النفسية التالية: اختبار التفكير الهندسي، واختبار حل المشكلات الهندسية. أشارت النتائج إلى فاعلية أسلوب المعلم الخاص الكمبيوتر في تنمية قدرات

التلاميذ على حل المشكلات الهندسية مقارنة باستخدام الطريقة المعتادة في التدريس. وكشفت الدراسة التي قام بها حسين (٢٠٠١) عن أثر تعليم لغة اللوجو Logo في تنمية قدرات التفكير الابتكاري لدى تلاميذ مرحلة التعليم الابتدائي. وتكونت عينة الدراسة من مائة وعشرين تلميذاً وتلميذة؛ قسمت إلى مجموعتين، الأولى: تجريبية مكونة من ستين تلميذاً وتلميذة، والثانية: ضابطة مكونة من ستين تلميذاً وتلميذة. وتم استخدام الأدوات النفسية التالية: اختبار تورانس للتفكير الابتكاري (الصورة أ) من إعداد فؤاد أبو حطب، وعبد الله سليمان؛ ومقياس ستانفورد - بينيه للذكاء - الصورة الرابعة من تعريب وإعداد لويس كامل مليكه. وانتهت النتائج إلى وجود فروق ذات دلالة إحصائية في التفكير الابتكاري بين تلاميذ المجموعتين التجريبية، والضابطة، لصالح تلاميذ المجموعة التجريبية في القياس البعدي. كما وجد فروق في التفكير الابتكاري لدى الذكور الذين تم تدريبهم على البرمجة بلغة البيسك Basic باستخدام طريقة التخاطب مع الحاسوب Computer Dialogue وبين أقرانهم الذين لم يتم تدريبهم على البرمجة. كما وجد فروق دالة في التفكير الابتكاري لدى الذكور الذين تم تدريبهم على البرمجة بلغة اللوجو Logo بواسطة استخدام طريقة التشكيل البياني بالحاسوب Computer Graphics وبين أقرانهم الذين لم يتم تدريبهم على البرمجة بلغة اللوجو. وإلى جانب هذا، وجدت فروق دالة إحصائية في التفكير الابتكاري لدى الإناث اللواتي تم تدريبهن على البرمجة بلغة البيسك Basic باستخدام طريقة التخاطب مع الكمبيوتر، وبين قريناتهن اللواتي لم يتم تدريبهن على البرمجة بلغة البيسك باستخدام طريقة التخاطب مع الحاسوب. وأخيراً، وجدت فروق دالة إحصائية في التفكير الابتكاري لدى الإناث اللواتي تم تدريبهن على البرمجة بلغة الكمبيوتر لوجو Logo باستخدام طريقة التخاطب مع الكمبيوتر، وبين قريناتهن اللواتي لم يتدربن على البرمجة بلغة اللوجو باستخدام طريقة التشكيل البياني.

وهدفت الدراسة التي قامت بها يوسف (٢٠٠٢) إلى الكشف عن استخدام الأطفال للكمبيوتر في مستوى قدراتهم الابتكارية. وتكونت عينة الدراسة من ١٤٥ تلميذاً وتلميذة من تلاميذ الصف الخامس الابتدائي، والتي تم تقسيمها إلى ثلاث مجموعات؛ الأولى: مكونة من ٤٥ تلميذاً وتلميذة من التلاميذ الذين يستخدمون الكمبيوتر، سواء في المنزل أو المدرسة، والثانية: مكونة من ٥٠ تلميذاً وتلميذة من التلاميذ الذين يستخدمون الكمبيوتر في المدرسة فقط، والثالثة: تكونت من ٥٠ تلميذاً وتلميذة من التلاميذ الذين

ليس لهم خبرة استخدام الكمبيوتر. وتم استخدام الأدوات النفسية التالية: اختبار التفكير الابتكاري، واختبار الذكاء المصور، واستمارة جمع البيانات الشخصية والاجتماعية. وانتهت النتائج إلى أن مجموعة التلاميذ الذين يستخدمون الكمبيوتر في المنزل والمدرسة أكثر ابتكارية من المجموعتين الأخريتين.

وهكذا يمكن ملاحظة أن البحوث السابقة التي تم عرضها آنفاً أجمعت على أن استخدام الحاسوب يؤدي إلى تنمية القدرات الابتكارية لدى مستخدميها. ونظراً لقلّة البحوث في هذا الصدد في البيئة العربية، بالإضافة إلى ندرتها في البيئة السعودية، يتصدى البحث الراهن للكشف عن أثر خبرة استخدام الحاسوب في تنمية بعض مكونات التفكير الابتكاري لدى الطلاب في الصف الثاني المتوسط من الريف، والحضر في المدارس السعودية.

مشكلة البحث :

يوجد في الدراسات السيكولوجية الغربية، والعربية بحوث متعددة تناولت الحاسوب (Stunhofer, 1988 ؛ الجندي، ١٩٩١؛ كفاي، ١٩٩١؛ سليمان، ١٩٩٤)؛ وأخرى تناولت الابتكار (قطب، ١٩٨٤؛ شافعي، ١٩٨٧؛ الشامي، ١٩٨٨؛ تمام، ١٩٩٢؛ غندور وموسى، ١٩٩٢؛ سليمان، ١٩٩٤؛ مخيمر، ١٩٩٧؛ النجار، ١٩٩٨؛ هاشم، ١٩٩٩)؛ وقليل منها تناول أثر استخدام الحاسوب في تنمية بعض القدرات الابتكارية (علي، ١٩٩١؛ سرور، ٢٠٠١؛ حسين، ٢٠٠١؛ يوسف، ٢٠٠٢).

ونظراً لندرة البحوث في هذا الصدد التي أجريت في المجتمع السعودي، بالإضافة إلى أهمية استخدام الحاسوب في تنمية بعض القدرات الابتكارية، يتصدى البحث الراهن في محاولة للكشف عن تأثير خبرة استخدام الحاسوب في تنمية بعض مكونات التفكير الابتكاري.

وفي ضوء ما تقدم، يمكن بلورة مشكلة البحث الراهن في محاولة الإجابة عن التساؤلات الآتية:

(١) هل توجد فروق في الأصالة (أحد مكونات التفكير الابتكاري) بين المراهقين وفقاً لتفاعل متغيري خبرة استخدام الحاسوب، والخلفية الثقافية؟

- (٢) هل توجد فروق في الطلاقة (أحد مكونات التفكير الابتكاري) بين المراهقين وفقاً لتفاعل متغيري خبرة استخدام الحاسوب، والخلفية الثقافية؟
- (٣) هل توجد فروق في المرونة (أحد مكونات التفكير الابتكاري) بين المراهقين وفقاً لتفاعل متغيري استخدام الحاسوب، والخلفية الثقافية؟
- (٤) هل توجد فروق في الدرجة الكلية لمكونات التفكير الابتكاري بين المراهقين وفقاً لتفاعل متغيري خبرة استخدام الحاسوب، والخلفية الثقافية؟

أهمية البحث :

تكمن أهمية البحث النظرية في الجانب الذي يتناوله، حيث إنه محاولة للكشف عن مدى أثر خبرة استخدام الحاسوب في تنمية بعض مكونات التفكير الابتكاري لدى المراهقين السعوديين في الريف، والحضر، حيث توجد ندرة في هذا الجانب في البحوث النفسية السعودية. إضافة إلى أن البحث سيسعى إلى إيجاد العلاقة بين استخدام الوسائل التكنولوجية، وخاصة الحاسوب، وبعض مكونات التفكير الابتكاري. وهذا يعدّ إضافة علمية طيبة في هذا المجال. وربما يكون هذا البحث بداية لسلسلة أخرى من الأبحاث في هذا الصدد تهدف إلى كيفية استخدام الحاسوب في تنمية القدرات الابتكارية.

كما تبلور الأهمية التطبيقية لهذا البحث، فيما يسفر عنه من نتائج تساعد المسؤولين في وزارة التربية والتعليم بالمملكة العربية السعودية على تعميم استخدام الحاسوب، ليس فقط في مدارس البنين، بل أيضاً في مدارس البنات في شتى المراحل التعليمية؛ لضرورة استخدام هذه الآلة الالكترونية في تنمية جوانب التفكير المختلفة عامة، والابتكاري خاصة.

هدف البحث :

هدف البحث الكشف عن مدى أثر خبرة استخدام الحاسوب في تنمية بعض مكونات التفكير الابتكاري (الأصالة - الطلاقة - المرونة) لدى الطلاب في الصف الثاني المتوسط من الريف، والحضر في المدارس السعودية.

حدود البحث ومحدداته :

يتحدد البحث بالعينة المستخدمة المكونة من ٢٤٠ تلميذٍ من تلاميذ المرحلة

المتوسطة من الريف، والحضر، وبالمقياس المستخدم لقياس مكونات التفكير الابتكاري (الأصالة - الطلاقة - المرونة).

مفاهيم البحث:

أولاً: الحاسوب:

يعد الحاسوب (الكمبيوتر) من الاختراعات المهمة التي توصل إليها الإنسان في العصر الحديث، فقد أصبح دعامة أساسية في أنشطة الحياة، وتسبب في إحداث طفرات وتغيرات لم يكن الإنسان ليتوصل إليها إلا بعد عشرات السنين. وقد نبنت فكرة الحاسوب نتيجة البحث عن آلات تساعد الإنسان على التخلص من التعب المضمن في الحسابات الدقيقة، فهو وسيلة من الوسائل المهمة التي أدت إلى استعمال الفرد للآلة في أي عمل من الأعمال التي تتطلب السرعة والدقة.

ويعرف عبدالحليم (١٩٨٧) الحاسوب بأنه: «جهاز يقوم بتنفيذ جميع الأوامر التي تطلب منه في ضوء المعلومات التي تعطى، وبمساعدة برمجيات حاسوبية معينة. ويمتاز بأن له ذاكرة دقيقة وسريعة جداً، ويقوم بتنفيذ العمليات المنطقية بسرعة عالية»؛ ويعرفه الفيومي (١٩٨٧) بأنه: «مجموعة من الآلات الإلكترونية تقوم بمجموعة مترابطة ومنتالية من العمليات على المعطيات الداخلة، تتناولها بالمعالجة وفقاً لمجموعة من التعليمات المتسقة بشكل منطقي وتسلسلي حسب خطة موضوعة مسبقاً؛ لحل مشكلة معينة بغرض الحصول على نتائج ومعلومات تفيد في تحقيق أغراض معينة». ويعرفه رشوان (١٩٨٨) بأنه: «جهاز إلكتروني يستطيع أن يقوم بأداء العمليات الحسابية، والمنطقية طبقاً للتعليمات المعطاة له بسرعات كبيرة تصل إلى عدة ملايين عملية حسابية بسيطة في الثانية الواحدة، وبدرجة عالية من الدقة، وله القدرة على التعامل مع كم هائل من البيانات، وكذلك تخزينها، واسترجاعها عند الحاجة إليها». ويعرفه الشريف (١٩٩٠) بأنه: «الجهاز أو الآلة التي تقبل بيانات بمواصفات محددة كمدخلات، وتقوم بمعالجات تبعاً لبرنامج معين سبق تحميله بذاكرتها، ثم إخراج نتائج المعالجة في صيغة معلومات يستخدمها الإنسان، أو على هيئة نبضات للتحكم أوتوماتيكياً في أجهزة، أو معالجة أخرى». ويعرفه منصور (١٩٩٦) بأنه «آلة مساعدة للعقل البشري في العمليات الحسابية والمنطقية، لديها القدرة على إدخال بيانات، وإجراء عمليات بواسطة برنامج من التعليمات، وتخزينها، واسترجاعها كمخرجات بسرعة فائقة على الشاشة؛ ليستطيع

المستخدم رؤيتها بعينه المجردتين وتفسيرها، والاستدلال عليها، كما يمكن تزويده بتغذية راجعة لإجراء التعديلات التي يراها».

وفي ضوء ما سبق، يرى الباحث الحالي أن الحاسوب آلة تقوم بمعالجة البيانات، وإجراء عمليات حسابية بسرعة فائقة بالمقارنة بقدرة الإنسان في إجرائها، وأنه جهاز إلكتروني كهربائي مبرمج على إجراء العديد من العمليات.

وإلى جانب هذا، ومع مرور الأيام بدأ استخدام الحاسوب في الانتشار حتى أصبح التقدم الإنساني في شتى المجالات المختلفة يتوقف بدرجة كبيرة على تقدم الحاسوب. فهو يحتل مكانة كبيرة لدى أغلب القطاعات، والأفراد، ويستخدم في كثير من شئون الحياة اليومية، مما يجعل بعضهم يرون الجهل به، وعدم الاستفادة منه هو الأمية بمعناها الحديث. وأصبح بناء على ذلك لزاماً أن تواكب مناهج التعليم في المراحل المختلفة هذا التطور، وأن يدرس الدارسون ما يتعلق بجهاز الحاسوب (الخضر ١٩٩٨).

وقد أثر التطور السريع في صناعة أجهزة الحاسوب، وبرامجه على استخدامه في مجالات متعددة، وميادين شتى في المجتمع الحديث منها:

١- مجال الصناعة: إن دخول الحاسب الآلي في مجال الصناعة قد حقق طفرة كبيرة في هذا الصدد، فأصبحت توجد مصانع عملاقة تدار بواسطة الحاسوب؛ لقدرة على تحقيق الدقة المتناهية والانضباط، ويترتب على ذلك إعطاء إنتاج أجود، وأكثر، وأرخص.

٢- مجال التصميم: تحدث تغيرات مستمرة نتيجة لعملية التطوير المستمر للمنتجات، وقد نجم ذلك نتيجة المتطلبات التي تستحدث دائماً. ومن هنا جاء دور الحاسوب في المساعدة على تطوير ووضع التصميمات الجديدة، وما قدمه من سرعة نتيجة لاختصار الوقت، وسرعة تصحيح الأخطاء مما ساعد على سرعة ظهور تصميمات جديدة في كافة المجالات.

٣- مجال التجارة: يستخدم الحاسوب في المتاجر والأسواق المركزية الكبرى، ولدى رجال الأعمال لاتخاذ القرارات، والاحتفاظ بالملفات.

٤- مجال الزراعة: لقد أدى استخدام الحاسوب إلى تضاعف الإنتاج الزراعي؛ وذلك من خلال زراعة الكثير من المحاصيل في غير أوقاتها؛ وذلك بزراعتها في أماكن مغلقة

د. إبراهيم سالم الصباطي أثر خبرة استخدام الحاسوب في تنمية بعض مكونات التفكير

160

المجلد 5 العدد 3 سبتمبر 2004

- حيث يقوم الحاسوب بالتحكم في درجات الحرارة، والضوء، والرطوبة.
- ٥- مجال الطب: لقد استفاد المجال الطبي من إمكانية تخزين كميات كبيرة من المعلومات على الحاسوب، والاحتفاظ بالملفات؛ إلى جانب استخدامه في المساعدة على عمليات التشخيص، ومتابعة المرضى تحت العناية المركزة، وكذلك استخدامه في البحوث الطبية، والتحليل بأنواعها.
- ٦- مجال الاتصال: يستخدم الحاسوب في تنظيم جدولة مواعيد الحركة للقطارات، والطائرات، وحركة المرور، وكذلك في إطلاق سفن الفضاء.
- ٧- مجال الاقتصاد والبنوك: أدى استخدام الحاسوب إلى سهولة التعامل مع العملاء في مختلف العمليات المصرفية.
- ٨- مجال التربية والتعليم: لم يقتصر استخدام الحاسوب على الأعمال الإدارية كعمل الجداول والمرتببات، ولكن أمكن استخدامه كوسيلة اتصال تعليمية ناجحة. وقد أجريت العديد من البحوث للوقوف على أهمية وفاعلية الحاسوب كوسيلة اتصال تعليمية، وأشارت نتائجها إلى أن للحاسوب الآلي فائدة في تدريس كل المواد الدراسية. إضافة إلى هذا، لم يقتصر استخدام الحاسوب على مجال دون غيره، وإنما شمل كل مجالات وأنشطة الحياة الإنسانية، حتى أصبح يوجد حاسوب آلي منزلي ينظم شؤون المنزل (عبد الله، ١٩٨٨).
- وهكذا يتضح مما سبق أن لظهور فكرة الآلات الحاسبة والحاسبات بأنواعها منذ وقت قريب الأثر الواضح في جعل الفرد يفكر في الاستفادة من هذه الآلة.

ثانياً: الابتكار:

شهد النصف الثاني من القرن الماضي اهتمام الباحثين بالابتكار، ودراسة العوامل المرتبطة به، والمؤثرة والمتأثرة به، وقد انبثق من هذا الاهتمام طفرة دخول العلماء والباحثين حيز العمل على تنمية القدرات الابتكارية من خلال إعداد برامج علمية تنمي جوانب الابتكار، هي: الأصالة، والمرونة، والطلاقة.

ويمكن تعريف الابتكار من خلال ما يلي: (١) خصائص الشخصية الابتكارية؛ حيث يتميز المبتكر بأنه: «محب للاستطلاع، ومستقل الرأي، وعلى درجة كبيرة من القدرة على

اكتشاف المشكلات حوله، ولديه القدرة على إدراك أوجه النقص في الموقف، أو النظم، أو الأشياء، ولديه قدرة كبيرة من المرونة الذهنية في معالجته للمشكلات المختلفة حيث ينظر للمشكلة من أكثر من جانب، ومتفتح العقل على كل الخبرات التي تتاح له، كما أنه واع بأهدافه الخاصة، ومثابر على تحقيقها» (Torrance, 1966). وكما يتصف المبتكر بأنه: «يتميز بالثبات الانفعالي، والثقة بالنفس، والتكيف في المواقف التي تحتاج إلى تحمل المسؤولية، ومواجهة المواقف مواجهة واقعية» (معوض، ١٩٧٣). ويتصف المبتكر بأنه: «يتميز بالنضج الانفعالي، والشعور بالألفة في العالم الذي يعيش فيه، كما يشعر بالوثام مع نفسه، والتعاون على أساس المساهمة المتبادلة مع الآخرين» (المليجي، ١٩٨٤). ويتصف المبتكر بأنه: «يتميز بالتفكير التأملي، والتلقائية في السلوك والفكر، والأصالة في الإنتاج، والمرونة في الاستجابة، وحب الاستطلاع بفكر مفتوح، وبروح المداعبة، والشعور بالحرية، وتحمل المخاطر والاستقلالية في الفكر، والعمل، والثورة على الأنظمة» (الدريني، ١٩٨٥).

(٢) الإنتاج الابتكاري؛ يرى العديد أن الابتكار يمكن تعريفه من خلال الإنتاج الابتكاري. إذ يرى ستين (Stein, 1963) أن الابتكار: «عملية ينتج عنها عمل جديد يرضى جماعة، أو تقبله على أنه مفيد». وبأنه: «يتضمن استجابة، أو فكرة جديدة لم تتكرر من قبل، وتسهم في حل مشكلة من المشكلات، أو تحقق هدفاً معيناً» (McCkinon, 1965). وبأنه: «إنتاج شئ ما على أن يكون هذا الشئ جديداً في صياغته» (محمود، ١٩٧٧). وبأنه: «قدرة الفرد على الإنتاج إنتاجاً يتميز بأكبر قدر من الطلاقة الفكرية، والمرونة التلقائية، والأصالة، وبالتداعيات البعيدة؛ وذلك كاستجابة لمشكلة، أو موقف مثير» (عبد الغفار، ١٩٧٧).

(٣) أسلوب للحياة؛ حيث يرى بعض الباحثين أن الابتكار كأسلوب للحياة يؤكد التفاعل بين الفرد والمواقف والمثيرات بالغة الشدة والتأثير، بحيث ينتج عنه استجابات تتميز بالفرد والخصوصية (عبد الغفار، ١٩٧٧).

إضافة إلى هذا، يرى جيلفورد Guilford الابتكار أنه بمثابة تنظيمات لعدد من القدرات العقلية البسيطة، وقد تختلف هذه التنظيمات فيما بينها باختلاف مجال الابتكار، وهي: الأصالة، والطلاقة، والمرونة (عبد الغفار، ١٩٧٧).

ويرى الباحث أن الابتكار هو: عبارة عن توافر قدرات خاصة لدى الفرد في مجال من المجالات، ويقوم على عدد من الصفات العقلية التي تقيسها اختبارات الابتكار.

وتعد الأصاله المكون الرئيس في القدرة الابتكارية؛ حيث إنها «القدرة على إنتاج أفكار ماهرة تتميز بالجدة والطرافة، أو تعبر عن نزوع يعكس القدرة على النفاذ إلى ما وراء الواضح، والمباشر، والمألوف من الأفكار، أو تقوم على التدايعيات البعيدة من حيث الزمن، أو من حيث المنطق» (Guilford, 1959). وبأنها: «القدرة على إنتاج أفكار غير شائعة، وغير مألوفة وماهرة» (Torrance, 1969). وبأنها: «تعنى الجدة أو الطرافة، ويجب أن يتوافر إلى جانب الجدة لكي يكون الإنتاج أصيلاً، وأن يكون مناسباً للهدف، أو للوظيفة التي سيؤديها العمل المبتكر» (محمود، ١٩٧٧). وإلى جانب هذا، يمكن تعريف الطلاقة بأنها: قدرة الفرد على إنتاج أكبر عدد ممكن من الاستجابات لمثير معين في وقت محدد، على أساس ما يمتلكه الفرد من معلومات، وأفكار مخزونة في ذاكرته، ولا يشترط في الطلاقة الجدة، أو الطرافة (سليمان، ١٩٩٤). ويمكن تعريفها بأنها: «القدرة على إنتاج أكبر عدد من الأفكار في موقف معين بحيث تستوفي شروطاً معينة» (عبد الغفار، ١٩٧٧)، وبأنها تعنى «صدور الأفكار بسهولة» (أبو حطب وسليمان، ١٩٧٣). وبأنها: «القدرة على استدعاء أكبر عدد ممكن من الأفكار المناسبة في مدة زمنية محددة لحل مشكلة معينة» (خير الله، ١٩٧٥). وبأنها: «القدرة على إنتاج أكبر عدد ممكن من الأفكار الابتكارية» (إبراهيم، ١٩٨٥). وتشير المرونة إلى قدرة الفرد على استخدام طرق بديلة في حل المشكلات، وعدم التزم في استخدام طرق، وأساليب، وأفكار غير مجدية في حل المشكلة. وتدل المرونة على «التغيير ومدى تقبل الصور الجديدة، وهى السهولة التي يعبر بها الشخص عن حالة نفسية، أو وجهة عقلية، وتعتمد على الخصائص الكيفية للاستجابة» (عبد الحليم، ١٩٨٩). وأنها: «القدرة على تغيير الحالة الذهنية بتغيير الموقف، وهى عكس التصلب العقلي الذي يبنى أنماطاً فكرية محددة» (إبراهيم، ١٩٨٥).

ثالثاً: الحاسوب، والابتكار:

يرى الباحث في ضوء ما تقدم أن الابتكار بمثابة نتيجة طبيعية لاتساع ثقافة الإنسان، وكثرة المصادر الثقافية التي يتلقى منها ثقافته، فكثرة المعلومات التي يتلقاها تساعده على مرونة تفكيره، وامتلاك بدائل موضوعية لحلول المشكلات، ويصبح أكثر حساسية للمشكلات الموجودة في المجتمع، ويستطيع أن يقدم حلولاً حقيقية لها. إضافة إلى هذا، يستطيع الإنسان نتيجة للخلفية الثقافية استدعاء أكبر عدد من الأفكار، والنظر للأمر، أو المشكلة بأكثر من نظرة. ومن ثم، فإن الحاسوب كوعاء هائل لتخزين المعلومات

وتنسيقها، واستعادتها عند الحاجة، فإن هذا القدر الهائل من المعلومات يساعد الإنسان على تنمية قدراته الابتكارية. وعليه، يحاول البحث الراهن الكشف عن دور خبرة استخدام الحاسوب في تنمية بعض القدرات الابتكارية للمراهقين الصغار من الريف، والحضر.

فروض البحث :

في ضوء ما تم عرضه سابقا في مجال الحاسوب والابتكار، ونتائج البحوث السابقة في هذا الصدد، فقد تم بلورة الفرضيات الآتية؛ لاختبارها للاختبار الإحصائي :

- (١) لا توجد فروق ذات دلالة إحصائية في الأصالة (أحد مكونات التفكير الابتكاري) بين المراهقين وفقاً لمتغيري خبرة استخدام الحاسوب، والخلفية الثقافية، والتفاعل بينهما.
- (٢) لا توجد فروق ذات دلالة إحصائية في الطلاقة (أحد مكونات التفكير الابتكاري) بين المراهقين وفقاً لمتغيري خبرة استخدام الحاسوب، والخلفية الثقافية، والتفاعل بينهما.
- (٣) لا توجد فروق ذات دلالة إحصائية في المرونة (أحد مكونات التفكير الابتكاري) بين المراهقين وفقاً لمتغيري خبرة استخدام الحاسوب، والخلفية الثقافية، والتفاعل بينهما.
- (٤) لا توجد فروق ذات دلالة إحصائية في الدرجة الكلية للتفكير الابتكاري بين المراهقين وفقاً لمتغيري خبرة استخدام الحاسوب، والخلفية الثقافية، والتفاعل بينهما.

إجراءات البحث :

أدوات القياس:

تم استخدام استمارة جمع البيانات الأولية التي تشمل العمر الزمني، وخبرة استخدام الحاسوب (أقل من ٣ سنوات - أكثر من ٣ سنوات)، والخلفية الثقافية للطالب (ريف - حضر) كما تم استخدام المقياس الآتي في البحث :

- اختبار التفكير الابتكاري:

قام كل من خير الله ومنسى (١٩٨١) بإعداد اختبار التفكير الابتكاري. ويتكون هذا الاختبار من جزأين؛ حيث يقيس الجزء الأول التفكير الابتكاري للأطفال من سن (٦ إلى ٩) سنوات، بينما يقيس الجزء الثاني التفكير الابتكاري للأطفال من سن (٩ إلى ١٢) سنة.

وقد تم استخدام الجزء الثاني من الاختبار حيث يتناسب مع المرحلة العمرية لعينة البحث. كما أنه يتكون من ثلاثة أجزاء، هي: جزء العبارات، ويتكون من (38) عبارة يجاب عنها إما بنعم أو لا؛ وجزء الاستعمالات حيث يكتب المفحوص استعمالات علبة اللبن الفارغة، وملاية السرير؛ وجزء الرسومات، وفيها يحاول المفحوص استخدام الأشكال الهندسية في رسم ذي معنى. وقد تم حساب صدقه وثباته.

وقد اختار الباحث الجزء الخاص بالاستعمالات، والجزء الخاص بالرسومات، مع استبعاد الجزء الخاص بالعبارات، كما قام بحساب صدق هذين الجزئين بعرضهما على ثلاثة أساتذة من المتخصصين في مجال الابتكار في الجامعات السعودية، وقد أجمعوا على أن هذين الجزئين يقيسان مكونات التفكير الابتكاري. كما تم حساب ثبات تقدير المصححين، فبلغت معاملات الثبات كما يلي 0,73، بعد الأصلة؛ و 0,71، بعد الطلاقة؛ و 0,87، بعد المرونة؛ و 0,85، للدرجة الكلية للتفكير الابتكاري على عينة مكونة من مائة تلميذ في الصف الثاني المتوسط (متوسط العمر = 14,8 سنة).

مجتمع البحث وعينته :

تم اختيار عينة البحث، والتي تكونت من مائتين وأربعين (240) تلميذاً من بعض المدارس المتوسطة في كل من الحضر، والريف من الصف الثاني المتوسط (المتوسط الحسابي لأعمارهم 13,2 سنة، والانحراف المعياري = 3,2) ممن يمتلكون الحاسوب في منازلهم، وتراوحت خبرة استخداماتهم للحاسوب من أقل من 3 سنوات إلى أكثر من 3 سنوات. وقد تم اختيار العينة عشوائياً من بعض المدارس المتوسطة من المدينة، والقرى المجاورة بمحافظة الأحساء بالمملكة العربية السعودية. ويبين الجدول رقم (1) توزيع أفراد العينة وفقاً لسنوات خبرة استخدام الحاسوب في كل من الريف، والحضر.

الجدول رقم (1)

توزيع أفراد العينة وفقاً لامتلاك جهاز الحاسوب،

وخبرة استخدامه، والخلفية الثقافية

المجموعات	أقل من 3 سنوات خبرة استخدام الحاسوب	أكثر من 3 سنوات خبرة استخدام الحاسوب	المجموع
الحضر	55	20	125
الريف	65	50	115
المجموع	120	120	240

تنفيذ البحث:

تم تنفيذ البحث وفقاً للخطوات التالية:

- ١- تم الحصول على موافقة مديري المدارس؛ لتطبيق أدوات القياس على مجموعة من طلاب المدارس المتوسطة من الذكور.
- ٢- تم اختيار خمس مدارس في كل من مدينتي الهفوف، والمبرز، ومثلها من القرى المجاورة بمحافظة الأحساء من الذكور في الصف الثاني المتوسط، وقد بلغ إجمالي العينة ثلاثمائة تلميذ في الصف الثاني المتوسط.
- ٣- تم تطبيق استمارة لجمع بيانات، هدفت إلى التعرف على عمر المفحوص، وامتلاكه لجهاز الحاسوب، وخبرة استخدامه لهذا الجهاز، وخلفيته الثقافية، سواء في المدينة، أو في القرية. وقد تم استبعاد ١٥ استمارة لم تستوف كل البيانات، فأصبح عدد أفراد العينة ٢٥٥ تلميذ.
- ٤- تم تطبيق اختبار التفكير الابتكاري للتلاميذ على أفراد العينة المتبقية (٢٥٥ تلميذ). وعند فحص استجابات التلاميذ على اختبار التفكير الابتكاري بعد التطبيق، تبين أن هناك ١٥ نسخة من الاختبار لم يتم التلاميذ باستكمالها، وتم حذفها، ومن ثم، أسفرت عينة البحث عن ٢٤٠ تلميذ ممن يمتلكون جهاز الحاسوب، وتراوحت سنوات خبرة استخدامهم للحاسوب الآلي من أقل من ٣ سنوات إلى أكثر من ٣ سنوات.
- ٥- تم تصحيح استجابات اختبار التفكير الابتكاري لكل تلميذ، وتمت معالجة البيانات إحصائياً.

الأساليب الإحصائية المستخدمة:

تم استخدام الأساليب الإحصائية التالية:

- ١- معامل الارتباط لبيرسون.
- ٢- معادلة ألفا لكرونباخ.
- ٣- المتوسطات الحسابية، والانحرافات المعيارية.
- ٤- تحليل التباين الثنائي (٢×٢) مع استخدام بعض الأشكال البيانية الدالة على طبيعة التفاعل بين متغيرات البحث.

نتائج البحث:

فيما يأتي عرض نتائج البحث مصنفة بحسب الفرضيات التي تم اختبارها:

١- النتائج الخاصة باختبار الفرض الأول:

أوضحت النتائج في الجدول رقم (٢) ما يلي:

الجدول رقم (٢)

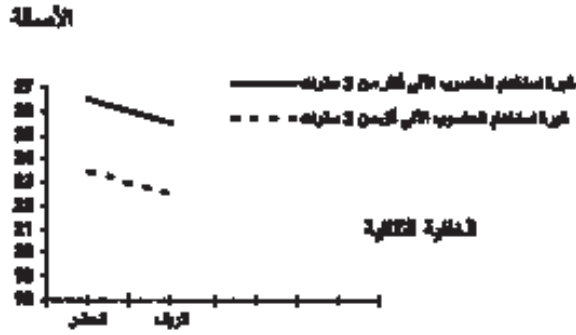
نتائج تحليل التباين (٢٢٢) لأثر متغيري استخدام الحاسوب، والخلفية الثقافية في الأصالة أحد مكونات التفكير الابتكاري

مصادر التباين	مجموع المربعات	درجات الحرية	متوسط المربعات	قيمة ف	الدالة الإحصائية
خبرة مستخدم الحاسوب (أ)	٢٤,٣٢	١	٢٤,٣٢	١٨,٨٦	٠,٠١
الخلفية الثقافية (ب)	٨٧,٣٨	١	٨٧,٣٨	٢٧,١٨	٠,٠١
أ × ب	٥٩,٥٢	١	٥٩,٥٢	١٥,١١	٠,٠١
الخطأ	٩٢٩,١٦	٢٢٦	٣,٩٤		
المجموع الكلي	١٠٧٠,٦٨	٢٢٩			

* خبرة استخدام الحاسوب: وجود أثر دال إحصائياً لمتغير خبرة استخدام الحاسوب (خبرة ٣ سنوات فأكثر - خبرة أقل من ٣ سنوات) في الأصالة (أحد مكونات التفكير الابتكاري)؛ حيث بلغت قيمة ف ١٨,٨٦ [د.ح = ١, ٢٣٦، دالة إحصائية عند مستوى ٠,٠١]. وهذا يدل على رفض الفرضية الصفرية الأولى في متغير خبرة استخدام الحاسوب. وللكشف عن اتجاه الفروق، تم حساب المتوسطات الحسابية بين المجموعتين، فأظهرت النتائج أن التلاميذ الذين تزداد خبرتهم في استخدام الحاسوب أكثر من ٣ سنوات أكثر أصالة (م = ٢٧,٦) من التلاميذ الذين تقل خبرة استخدامهم للحاسوب أقل من ٣ سنوات (م = ٢١,٨).

* الخلفية الثقافية: وجود أثر دال إحصائياً لمتغير الخلفية الثقافية (حضر - ريف) في الأصالة (أحد مكونات التفكير الابتكاري)؛ حيث بلغت قيمة ف ٢٧,١٨ [د.ح = ١, ٢٣٦، دالة إحصائية عند مستوى ٠,٠١]. وهذا يدل على رفض الفرضية الصفرية الأولى في متغير الخلفية الثقافية، وللكشف عن اتجاه الفروق، تم حساب المتوسطات الحسابية بين المجموعتين، فأشارت النتائج إلى أن التلاميذ ذوي الخلفية الحضرية أعلى في جانب الأصالة في التفكير الابتكاري (م = ٢٥,٨) من التلاميذ ذوي الخلفية الريفية (م = ٢١,٨).

* التفاعل : وجود أثر دال إحصائياً لتفاعل متغيري خبرة استخدام الحاسوب، والخلفية الثقافية في بُعد الأصالة (أحد مكونات التفكير الابتكاري)؛ حيث بلغت قيمة $F(1, 15) = 2.36$ ، دالة إحصائياً عند مستوى $[0.01]$. وهذا يدل على رفض الفرضية الصفرية الأولى، والمتعلقة بالتفاعل بين خبرة استخدام الحاسوب والخلفية الثقافية، ويوضح الرسم البياني رقم (١) طبيعة التفاعل بين المتغيرين في بُعد الأصالة.



الشكل البياني رقم (١) طبيعة تفاعل متغيري خبرة استخدام الحاسوب، والخلفية الثقافية مع الأصالة

وقد نتج هذا التفاعل عن أن الفرق في مستوى الأصالة في التفكير الابتكاري بين الطلبة ممن يستخدمون الحاسوب لأكثر من ثلاث سنوات، عن نظرائهم ممن يستخدمون الحاسوب لأقل من ثلاث سنوات، كان أكبر في طلبة الحاضر عما هي الحالة في طلبة الريف.

٢- النتائج الخاصة باختبار الفرض الثاني:

أشارت النتائج في الجدول رقم (٣) إلى ما يلي :

الجدول رقم (٣)

نتائج تحليل التباين (٢×٢) لأثر متغيري استخدام الحاسوب، والخلفية الثقافية في الطلاقة أحد مكونات التفكير الابتكاري

مصدر التباين	مجموع المربعات	درجات الحرية	متوسط المربعات	القيمة F	الدالة الإحصائية
خبرة استخدام الحاسوب (أ)	٥١,١٢	١	٥١,١٢	١٢,٣٢	٠,٠١
الخلفية الثقافية (ب)	٦,٤٢	١	٦,٤٢	١,٥٥	حد
أ × ب	٧٢,٠٠	١	٧٢,٠٠	١٧,٣٥	٠,٠١
خطأ	٩٨٠,٠٤	٢٣٦	٤,١٥		
المجموع الكلي	٢٤٦١,٥٨	٢٣٩			

أثر خبرة استخدام الحاسوب في تنمية بعض مكونات التفكير

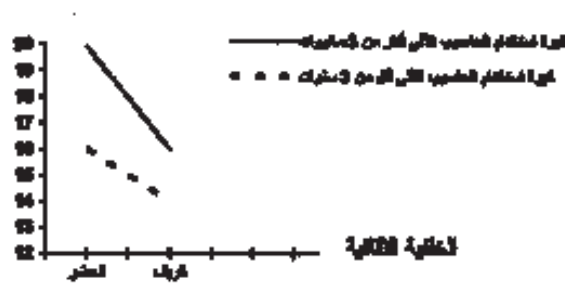
د. إبراهيم سالم الصباطي

* **خبرة استخدام الحاسوب** : وجود أثر دال إحصائياً لمتغير خبرة استخدام الحاسوب (خبرة أكثر من ٣ سنوات - خبرة أقل من ٣ سنوات) في الطلاقة (أحد مكونات التفكير الابتكاري)؛ حيث بلغت قيمة $F(١٢, ٣٢) = ١٢, ٣٢$ ، دالة إحصائياً عند مستوى $[٠, ٠١]$. وهذا يدل على رفض الفرضية الصفرية الثانية في متغير خبرة استخدام الحاسوب. وللكشف عن اتجاه الفروق، تم حساب المتوسطات الحسابية بين المجموعتين، فأبانت النتائج أن التلاميذ الذين تزداد خبرة استخدامهم للحاسوب أكثر من ٣ سنوات أكثر في جانب الطلاقة من التفكير الابتكاري ($M = ١٩, ٩$) من التلاميذ الذين تقل خبرة استخدامهم للحاسوب عندهم لأقل من ٣ سنوات ($M = ١٤, ٣$).

* **الخلفية الثقافية** : عدم وجود أثر دال إحصائياً لمتغير الخلفية الثقافية (حضر - ريف) في جانب الطلاقة (أحد مكونات التفكير الابتكاري)؛ حيث بلغت قيمة $F(١٧, ٣٥) = ١٧, ٣٥$ ، غير دالة إحصائياً. وهذا يدل على عدم رفض الفرضية الصفرية الثانية في متغير الخلفية الثقافية.

* **التفاعل** : وجود أثر دال إحصائياً لتفاعل متغيري خبرة استخدام الحاسوب، والخلفية الثقافية في جانب الطلاقة (أحد مكونات التفكير الابتكاري)؛ حيث بلغت قيمة $F(١٧, ٣٥) = ١٧, ٣٥$ ، دالة إحصائياً عند مستوى $[٠, ٠١]$. وهذا يدل على رفض الفرضية الصفرية الثانية في مجال التفاعل بين خبرة استخدام الحاسوب والخلفية الثقافية. ويوضح الرسم البياني رقم (٢) طبيعة تفاعل هذين المتغيرين مع الطلاقة. وكما هو واضح في الشكل، فإن الدلالة الإحصائية لهذا التفاعل ناتجة من أن الفروق في مستوى الطلاقة في التفكير الابتكاري بين الطلبة الذين يستخدمون الحاسوب لأكثر من ثلاث سنوات، عن نظرائهم ممن يستخدمونه لأقل من ثلاث سنوات، كان أكبر في طلبة الحضر عما هي الحالة في طلبة الريف.

الطلاقة



الشكل البياني رقم (٢) طبيعة تفاعل متغيري

خبرة استخدام الحاسوب، والخلفية الثقافية مع الطلاقة

٣- النتائج الخاصة باختبار الفرض الثالث:

الجدول رقم (٤)

نتائج تحليل التباين (٢٧٢) لأثر متغيري استخدام الحاسوب، والخلفية الثقافية في المرونة أحد مكونات التفكير الابتكاري

مصادر التباين	مجموع المربعات	درجات الحرية	متوسط المربعات	قيمة ف	الدالة الإحصائية
خبرة استخدام الحاسوب (١)	٣٧,٧٨	١	٣٧,٧٨	٩,٣٨	٠,٠١
الخلفية الثقافية (ب)	٥,٦٨	١	٥,٦٨	١,٤١	حد
أ × ب	٧٦,٨٢	١	٧٦,٨٢	١٩,٠٦	٠,٠١
خطأ	٩٥١,٢٤	٢٣٦	٤,٠٣		
المجموع الكلي	٢٧٠٠,٦٨	٢٣٩			

أسفرت النتائج في الجدول رقم (٤) عما يلي:

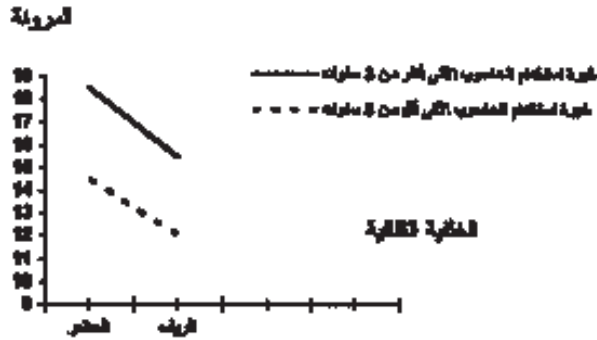
* خبرة استخدام الحاسوب: وجود أثر دال إحصائياً لمتغير خبرة استخدام الحاسوب (خبرة أكثر من ٣ سنوات - خبرة أقل من ٣ سنوات) في المرونة (أحد مكونات التفكير الابتكاري)؛ حيث بلغت قيمة ف ٩,٣٨ [د.ح = ١, ٢٣٦، دالة إحصائية عند مستوى ٠,٠١]. وهذا يدل على رفض الفرضية الصفرية الثالثة في متغير خبرة استخدام الحاسوب، وللتعرف على اتجاه الفروق، تم حساب المتوسطات الحسابية بين المجموعتين، حيث تبين أن التلاميذ الذين تزداد خبرتهم في استخدام الحاسوب أكثر من ٣ سنوات، أكثر في جانب المرونة (م = ٣, ١٨) من التلاميذ الذين تقل خبرة استخدامهم للحاسوب أقل من ٣ سنوات (م = ٢, ١١).

* الخلفية الثقافية: عدم وجود أثر دال إحصائياً لمتغير الخلفية الثقافية (حضر - ريف) في جانب المرونة (أحد مكونات التفكير الابتكاري)؛ حيث بلغت قيمة ف ١,٤١ [د.ح = ١, ٢٣٦]، غير دالة إحصائياً. وهذا يدل على عدم رفض الفرضية الصفرية الثالثة في متغير الخلفية الثقافية.

* التفاعل: وجود أثر دال إحصائياً لمتغيري خبرة استخدام الحاسوب والخلفية الثقافية في المرونة (أحد مكونات التفكير الابتكاري)؛ حيث بلغت قيمة ف ١٩,٠٦ [د.ح = ١, ٢٣٦، دالة إحصائية عند مستوى ٠,٠١]. وهذا يدل على رفض الفرضية الصفرية الثالثة في مجال التفاعل بين خبرة استخدام الحاسوب، والخلفية الثقافية. ويوضح الرسم البياني رقم (٣) طبيعة التفاعل بين المتغيرين مع المرونة.

د. إبراهيم سالم الصباطي

أثر خبرة استخدام الحاسوب في تنمية بعض مكونات التفكير



الشكل البياني رقم (3) طبيعة تفاعل متغيري
خبرة استخدام الحاسوب، والخلفية الثقافية مع المرونة

وكما هو واضح في الشكل رقم (3) فإن الدلالة الإحصائية لهذا التفاعل ناتجة من أن الفروق في جانب المرونة في التفكير الابتكاري بين الطلبة الذين يستخدمون الحاسوب لأكثر من ثلاث سنوات عن نظرائهم ممن يستخدمونه لأقل من ثلاث سنوات، كان أكبر في طلبة الحاضر عما هي الحالة في طلبة الريف.

٤- النتائج الخاصة باختبار الفرض الرابع:

أظهرت النتائج في الجدول (5) ما يلي:

الجدول رقم (5)

نتائج تحليل التباين (٢٣٢) لأثر متغيري استخدام
الحاسوب، والخلفية الثقافية في الدرجة الكلية للتفكير الابتكاري

مصدر التباين	مجموع المربعات	درجات الحرية	متوسط المربعات	قيمة ف	الدالة الإحصائية
خبرة استخدام الحاسوب (أ)	١٣٦,٨٢	١	١٣٦,٨٢	٢٩,٢٤	٠,٠١
الخلفية الثقافية (ب)	١٠٤,٥٠	١	١٠٤,٥٠	٢٢,٢٣	٠,٠١
أ × ب	٩٣,٥٢	١	٩٣,٥٢	١٩,٩٨	٠,٠١
خطأ	١١٠٣,٨٨	٢٣٦	٤,٦٨		
المجموع الكلي	٢٧٨٩,٣٥	٢٣٩			

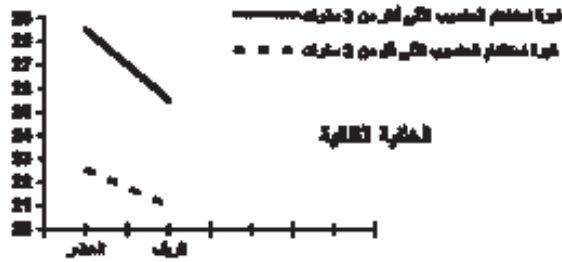
* خبرة استخدام الحاسوب: وجود أثر دال إحصائياً لمتغير خبرة استخدام الحاسوب (خبرة أكثر من ٣ سنوات - خبرة أقل من ٣ سنوات) في الدرجة الكلية للتفكير الابتكاري؛ حيث بلغت قيمة ف ٢٩,٢٤ [د.ح = ١، ٢٣٦، دالة إحصائية عند مستوى ٠,٠١]. وهذا يدل

على رفض الفرضية الصفرية الرابعة في متغير خبرة استخدام الحاسوب، وللكشف عن اتجاه الفروق بين المجموعتين، تم حساب المتوسطات الحسابية، فأشارت النتائج إلى أن التلاميذ الذين تزداد خبرة استخدامهم للحاسوب أكثر من 3 سنوات أكثر في قدراتهم على التفكير الابتكاري ($M=27,8$) من التلاميذ الذين تقل خبرة استخدامهم للحاسوب الآلي أقل من 3 سنوات ($M=23,2$).

* **الخلفية الثقافية:** وجود أثر دال إحصائياً لمتغير الخلفية الثقافية (حضر - ريف) في الدرجة الكلية للتفكير الابتكاري؛ حيث بلغت قيمة $F(22,33, د.ح=1, 236, 1)$ دالة إحصائياً عند مستوى $[0,01]$. وهذا يدل على رفض الفرضية الصفرية الرابعة في متغير الخلفية الثقافية، وللتعرف على اتجاه الفروق، تم حساب المتوسطات الحسابية بين المجموعتين، فتبين أن التلاميذ ذوي الخلفية الثقافية الحضرية أكثر في قدراتهم على التفكير الابتكاري ($M=25,4$) من التلاميذ ذوي الخلفية الثقافية الريفية ($M=21,6$).

* **التفاعل:** وجود أثر دال إحصائياً لمتغيري خبرة استخدام الحاسوب، والخلفية الثقافية في الدرجة الكلية للتفكير الابتكاري؛ حيث بلغت قيمة $F(19,98, د.ح=1, 236, 1)$ دالة إحصائياً عند مستوى $[0,01]$. وهذا يدل على رفض الفرضية الصفرية الرابعة في مجال التفاعل بين خبرة استخدام الحاسوب، والخلفية الثقافية. ويوضح الرسم البياني رقم (4) طبيعة تفاعل هذين المتغيرين مع الدرجة الكلية للتفكير الابتكاري.

الشكل البياني رقم (4)



الشكل البياني رقم (4) طبيعة تفاعل متغيري

خبرة استخدام الحاسوب، والخلفية الثقافية مع التفكير الابتكاري

وكما هو واضح في الشكل رقم (4)، فقد نتجت الدلالة الإحصائية لهذا التفاعل من أن الفروق في القدرة على التفكير الابتكاري بين الطلبة الذين يستخدمون الحاسوب

لأكثر من ثلاث سنوات عن نظرائهم الذين يستخدمونه لأقل من ثلاث سنوات، كانت أكبر في حالة الطلبة الحضر عما هي الحالة في طلبة الريف.

مناقشة نتائج البحث :

أشارت النتائج العامة للبحث إلى أن التلاميذ الذين تزداد سنوات خبرة استخدامهم للحاسوب من ذوى الخلفية الثقافية الحضرية كانوا أفضل في الأصالة (أحد مكونات التفكير الابتكاري) (انظر الشكل البياني رقم ١). وإلى جانب هذا، تبين أن التلاميذ الذين تزداد سنوات خبرة استخدامهم للحاسوب من ذوى الخلفية الثقافية الحضرية كانوا أكثر طلاقة (أحد مكونات التفكير الابتكاري) (انظر الشكل البياني رقم ٢).

إضافة إلى هذا، أشارت النتائج إلى أن التلاميذ الذين تزداد سنوات خبرة استخدامهم للحاسوب من ذوى الخلفية الثقافية الحضرية كانوا أكثر مرونة (أحد مكونات التفكير الابتكاري) (انظر الشكل البياني رقم ٣). وأخيراً، تبين أن التلاميذ الذين تزداد سنوات خبرة استخدامهم للحاسوب من ذوى الخلفية الثقافية الحضرية أكثر ابتكارية انظر الشكل البياني رقم ٤).

ومن ثم، أبانت النتائج أن التلاميذ الذين تزداد سنوات خبرة استخدامهم للحاسوب عن ثلاث سنوات من ذوى الخلفية الثقافية الحضرية كانوا أكثر أصالة، وطلاقة، ومرونة، وتفكيراً ابتكارياً. وتتفق هذه النتائج مع ما أسفرت عنه نتائج بحوث علي (١٩٩١)؛ وسرور (٢٠٠١)؛ وحسين (٢٠٠١)؛ ويوسف (٢٠٠٢) في أن استخدام الحاسوب يلعب دوراً حيوياً في تنمية بعض القدرات الابتكارية.

ويرى الباحث في ضوء ما تقدم أن خبرة استخدام الحاسوب تلعب دوراً واضحاً وفقاً لنتائج البحث الحالي في تنمية مكونات التفكير الابتكاري لدى أفراد عينة البحث؛ الأمر الذى يدعونا إلى التوقف برهة أمام هذه النتائج للإجابة عن التساؤل المنبثق من خلال نتائج هذا البحث، وهو: كيف تؤدى خبرة استخدام الحاسوب لمدد زمنية طويلة إلى تنمية بعض مكونات التفكير الابتكاري. ونرى أن الحاسوب بجانب أنه وسيلة تعليمية رئيسة على نطاق المملكة العربية السعودية؛ وخاصة للبنين، فإنه يُعد أيضاً مصدراً من مصادر المعلومات المهمة، حيث يستطيع التلميذ من خلال استخدام الإنترنت التعرف على معلومات غزيرة في كل العلوم المختلفة، كما يؤدى هذا إلى تنمية آفاقه الثقافية؛ وخاصة

إذا كان التلميذ الذي يستخدم الحاسوب يستطيع أن يطور مهارات استخدامه للحاسوب في بعض التصميمات، والألعاب الكمبيوترية.

ومن ثم، ووفقاً لما سبق فإن استخدام الحاسوب استخداماً غير تقليدي يؤدي بالضرورة إلى إنتاج بعض الأفكار الأصيلة؛ التي هي بمثابة حجر الأساس في التفكير الابتكاري، إلى جانب القدرات الأخرى، مثل: الطلاقة، والمرونة. كما تبين أيضاً أن للخلفية الثقافية دوراً حيوياً في تنمية بعض القدرات الابتكارية، وهذا ربما يعزى - كما يرى الباحث - إلى أن المدينة مازالت تستقطب مصادر المعرفة والثقافة، مما يتيح لسكانها الاستفادة من هذه الثروة العقلية التي تنعكس بالضرورة عليهم في تنمية مداركهم المعرفية، والعقلية التي هي المدخل الرئيس للتفكير الابتكاري.

التوصيات :

وفي ضوء المعطيات السابقة، يوصى الباحث بتعميم استخدام الحاسوب في شتى مدارس التعليم العام (الابتدائي - متوسط - ثانوي) من الجنسين لخلق جيل لديه القدرة على إنتاج الأفكار الأصيلة التي تدفع بالمجتمع السعودي دفعا نحو التقدم والازدهار في شتى المجالات - علمية، وثقافية، واقتصادية، واجتماعية - حتى تصبح المملكة العربية السعودية على قدم المساواة مع الدول المتقدمة.

كما يوصى الباحث بإجراء بحوث لاحقة في هذا المجال للكشف عن العمليات العقلية الراقية التي يمكن تنميتها من خلال استخدام الحاسوب.

د. إبراهيم سالم الصباطي أثر خبرة استخدام الحاسوب في تنمية بعض مكونات التفكير

المراجع

174

المجلد 5 العدد 3 سبتمبر 2004

إبراهيم، عبد الستار. (١٩٨٥). ثلاثة جوانب في دراسة الإبداع. مجلة عالم الفكر. الكويت.

أبو حطب، فؤاد وسليمان، عبد الله. (١٩٧٣). اختبارات تورانس للتفكير الابتكاري: مقدمة نظرية. القاهرة: مكتبة الأنجلو المصرية.

تمام، تمام إسماعيل. (١٩٩٢). أثر استخدام طريقة التعلم الذاتي بالاستقصاء الموجه في تدريس العلوم في تنمية المفاهيم العلمية والتفكير الابتكاري لتلاميذ الصف السادس الابتدائي. مجلة كلية التربية، جامعة المنيا، ٥ (٤)، ٤٠٧ - ٣٤٩

الجندي، أسامة عثمان. (١٩٩١). فاعلية بعض أساليب استخدام الكمبيوتر في تعليم كل من التلاميذ ذوي التحصيل المنخفض، وذوى التحصيل المرتفع في الرياضيات. رسالة دكتوراه غير منشورة، كلية التربية، جامعة عين شمس: القاهرة.

حسين، محمد عبد الهادي. (٢٠٠١). أثر برنامج استخدام الحاسب الآلي في تنمية التفكير الابتكاري لدى الأطفال. رسالة دكتوراه غير منشورة، معهد الدراسات العليا للطفولة، جامعة عين شمس: القاهرة.

الخضر، عثمان حمود. (١٩٩٨). قياس قلق الكمبيوتر ومؤشرات سيكومترية مصاحبة للاختبار بواسطة الكمبيوتر. مجلة دراسات نفسية، (رابطة الأخصائيين النفسيين المصرية)، ٨ (٣، ٤)، ٤٥٣ - ٤٧١.

خير الله، سيد ومنسى، محمود عبد الحلیم. (١٩٨١). اختبار التفكير الابتكاري للأطفال. القاهرة: دار النهضة العربية.

خير الله، سيد محمد. (١٩٧٥). سلوك الإنسان، أسسه النظرية والتجريبية. القاهرة: مكتبة الأنجلو المصرية.

الدريني، حسين عبد العزيز. (١٩٨٥). المدخل إلى علم النفس (الطبعة الثانية). القاهرة: دار الفكر العربي.

رشوان، فوقية. (١٩٨٨). الحاسب الإلكتروني للصف الأول الثانوي. القاهرة: دار هائتيه.

مجلة العلوم التربوية والنفسية

175

المجلد 5 العدد 3 سبتمبر 2004

سرور، على إسماعيل.(٢٠٠١). فاعلية اختلاف أسلوب استخدام الكمبيوتر كمساعد تعليمي في تنمية مستويات التفكير الهندسي، وحل المشكلات الهندسية لدى طلاب الصف الثاني الإعدادي. مجلة كلية التربية (جامعة الأزهر)، ٢٤ (٩٦)، ٩-١٤٣.

سليمان، رمضان رفعت.(١٩٩٤). استخدام الكمبيوتر في تدريس الرياضيات للتلاميذ الصم وأثر ذلك في تحصيلهم واتجاهاتهم نحو الرياضيات. رسالة دكتوراه غير منشورة، كلية التربية، جامعة المنوفية.

سليمان، يسرية محمد.(١٩٩٤). العلاقة بين القدرات الابتكارية وبعض المتغيرات النفسية والاجتماعية لطفل المدرسة الابتدائية. رسالة دكتوراه غير منشورة، معهد الدراسات العليا والطفولة، جامعة عين شمس.

شافعي، زينب رمضان.(١٩٨٧). التفكير الابتكاري لدى أطفال الحضانه وعلاقته بالمستوى الثقافي. رسالة ماجستير غير منشورة، معهد الدراسات العليا للطفولة، جامعة عين شمس.

الشمسي، جمال الدين محمد.(١٩٨٨). أسلوب التعليم وعلاقته بالتحصيل والقدرة على التفكير في الرياضيات. رسالة ماجستير غير منشورة، كلية التربية، جامعة المنصورة.

الشريف، محمود.(١٩٩٠). موسوعة مصطلحات الكمبيوتر. القاهرة: الدار الدولية للنشر والتوزيع.

عبد الحليم، عاطف.(١٩٨٧). الكمبيوتر كيف يعمل؟ وماذا في داخله؟ القاهرة: عالم دار الكتب.

عبد الحليم، محمد السعيد.(١٩٨٩). التفكير الابتكاري وعلاقته بالتفكير الناقد وبتجاهات التلاميذ نحو المدرسين. رسالة دكتوراه غير منشورة، كلية الآداب، جامعة عين شمس.

عبد الغفار، عبد السلام.(١٩٧٧). التفوق العقلي والابتكار (الطبعة الثانية). القاهرة: دار النهضة العربية.

عبد الله، عصمت.(١٩٨٨). دور نظم تكنولوجيا المعلومات في تيسير وفاعلية العمل الإداري. القاهرة: دار النهضة العربية.

أثر خبرة استخدام الحاسوب في تنمية بعض مكونات التفكير

د. إبراهيم سالم الصباطي

176

المجلد 5 العدد 3 سبتمبر 2004

علي، محمود محمد. (١٩٩١). تصميم برامج الألعاب الكمبيوتر الرياضية كأسلوب لتنمية الابتكار الرياضي لتلاميذ الحلقة الأولى من التعليم الأساسي. رسالة دكتوراه غير منشورة، كلية التربية، جامعة عين شمس.

غندور، محمود محمد، وموسى رشاد علي. (١٩٩٢). الفروق الثقافية والجنسية في بعض القدرات الابتكارية بين عينة من الأطفال المصريين والفلسطينيين. مجلة كلية التربية، جامعة الزقازيق، السنة السابعة، العدد (١٧ ب)، ١٩٧-٢١٢.

الفيومي، محمد. (١٩٨٧) مقدمة في علم الحاسب الإلكتروني والبرمجة (الطبعة الثالثة). عمان الأردن، دار الفرقان.

قطب، سعاد أحمد. (١٩٨٤). أثر جنس المعلم على التفكير الابتكاري في المرحلة الابتدائية. رسالة ماجستير غير منشورة، كلية التربية، جامعة المنصورة.

كفافي، وفاء مصطفى. (١٩٩١). أثر استخدام الكمبيوتر على تعليم المفاهيم الرياضية لدى أطفال الحضانه في المدارس الحكومية والخاصة. رسالة دكتوراه غير منشورة، معهد الدراسات والبحوث العليا، جامعة القاهرة.

محمود، عبد الحليم. (١٩٧٧). الإبداع والشخصية: دراسات سيكولوجية. القاهرة: دار المعارف.

مخيمر، عايدة علي. (١٩٩٧). التفكير الابتكاري لدى الجنسين في المرحلة الأولى من التعليم الأساسي. رسالة ماجستير غير منشورة، معهد الدراسات العليا للطفولة، جامعة عين شمس.

معوض، خليل ميخائيل. (١٩٧٣). دراسة تحليلية للمراهقين الموهوبين في مصر. رسالة دكتوراه غير منشورة. كلية الآداب، جامعة الإسكندرية.

المليجي، حلمي. (١٩٨٤). علم النفس المعاصر. الإسكندرية: دار الكتب الجامعية.
منصور، أحمد حامد (١٩٩٦). تقويم إدخال واستخدام الكمبيوتر في مدارس التعليم الثانوي بمحافظة دمياط. مجلة تكنولوجيا التعليم (الجمعية المصرية لتكنولوجيا التعليم)، ٦ (١)، ٧٣-٩٦.

مجلة العلوم التربوية والنفسية

177

المجلد 5 العدد 3 سبتمبر 2004

النجار، طارق محمد.(١٩٩٨) . مدى فاعلية برنامج تدريبي لتنمية بعض القدرات الابتكارية لدى الصم البكم في الصف الأول الإعدادى. رسالة ماجستير غير منشورة، معهد الدراسات العليا للطفولة، جامعة عين شمس.

هاشم، صبرى هاشم محمود.(١٩٩٩) . فاعلية برامج الأطفال التليفزيونية على تنمية التفكير الابتكارى لدى عينة من الأطفال. رسالة ماجستير غير منشورة، معهد الدراسات العليا للطفولة، جامعة عين شمس.

يوسف، غادة محمود محمد.(٢٠٠٢) . استخدام الأطفال للكمبيوتر وعلاقته بمستوى قدراتهم الابتكارية. رسالة ماجستير غير منشورة، معهد الدراسات العليا للطفولة، جامعة عين شمس.

Guilford, P. (1959). **Traits of creativity in creativity and its cultivation.** New York: Harper.

Mackinon, D. (1965). **The nature and nurture of creativity talent.** New York: John Wiley and Sons Inc.

Stein, M. (1963). Creativity and culture. **Journal of Psychology, 32**, 51-66.

Stunhofer, N. (1988). **The impact of computer assisted instruction on students knowledge of basic writing skill.** Unpublished Ph.D. Dissertation, Pennsylvania State University.

Torrance, E. (1966). **Torrance tests of creative thinking: Norms-technical manual.** New Jersey: Princeton.

Torrance, E. (1969). **Creativity: What research do say to the teacher.** Washington D.C. : National Educational Association.